

KEILAILUSANASTO

ajoitus	=	heilurin ja askelten suhde suoritukseen
amer. pelitapa	=	sarjan ruudut pelataan vuorotellen rataparin kummallakin radalla
all events	=	arvokisojen kaikkien osakilpailujen yhteiskilpailu, karsinta masters-finaaliin
baana	=	keilarata
baker	=	keilailussa joukkuekilpailun pelitapa, jossa joukkueen kukin pelaa vuorollaan vain yhden ruudun samaan sarjaan kerrallaan
breakpoint	=	keilapallon kulkulinjan kauimmainen kohta, jossa se kääntyy kohti patteria
cut	=	arvokilpailun karsintaraja
ehjä ruutu/sarja	=	tilanne, jossa ruutuun tai sarjaan ei ole tullut yhtään missiä tai reikää
eur. pelitapa	=	koko sarjan pelaaminen samalla radalla
fikka	=	taskuosuma
flippi	=	irrotus, jossa voimakkaalla ranteen avauksella saadaan aikaan tehokas pyörintä
fullroller	=	keilapallo pyörii peukalon ja sormen reikien välistä
funbowling	=	harrastekeilailu
handicap	=	pelaajan taitoa luonnehtiva tasoitusluku, joka mahdollistaa eritasoisten pelaajien keskinäisen kilpailemisen
heiluri	=	käden ja pallon heilautus eteen-taakse-eteen heittotilanteessa
helikopteri	=	pääasiassa aasialaisten käyttämä heittotekniikka, jossa rajusti pystyakselinsa pyörivä, yleensä kevyt pallo heitetään voimalla kohti patteria
hirttoperä	=	keilaradan tavallista puhtaampi loppukuiva (perä), mikä saa pallon muuttamaan rajusti suuntaansa, hirttämään kiinni
hoito	=	radan suojaus, öljyn levitys radalle
hoitokone	=	keilaradan puhdistukseen ja öljynlevitykseen käytetty automaattikone
ifk:n puoli	=	pallo osuu 1-keilan vasemmalle puolelle
imukasi	=	hyvästä taskuosumasta pystyy jäänyt keila nro 8
jenga	=	kierre
jokkekymppi	=	hieman huono kierrepallo osuu taskuun, mutta 6-keila ei kaadakaan 10-keilaa, vaan jää ränniin
jono	=	vähintään kolmen perättäiskaadon nimitys
joulukuusi	=	helpohko rataprofiiliin muoto
jättö	=	missi, tilanne jossa keilaaja ei kahdella saman ruudun heitollaan saa kaikkia keiloja nurin

kahvata	=	kääntää heitto liikaa vasemmalle (oikeakätinen pelaaja)
keilapatteri	=	kymmenen keilan muodostama tasasivuinen kolmio, jonka kärkikeila on kohti keilaajaa
keilapöytä	=	radan päässä oleva alue, missä keilat seisovat
keli	=	radalle levitettävän hoitoöljyn määrä, jolla pallon käyttäytymistä radalla ohjataan, vaikeutetaan tai helpotetaan
kierre	=	irrotuksen aikaansaama pallon pyörintä, joka muuttaa loppuvaiheessa pallon suuntaa
kinnuset	=	neljän kaadon jono
klippi	=	tilanne, jossa toisella heitolla kahdesta tai useammasta pystyssä olevasta keilasta vain etummainen kaatuu
kotireikä, kotiportti	=	pystyyn jääneet keilat 3 ja 10 (oikeakätisillä), 2 ja 7 (vasenkätisillä)
kouru	=	ränni
kränkkäri	=	voimakkaasti irrotushetkellä kättä kääntävä pelaaja
kuiva-alue	=	keilaradan loppuosa, perä, jolle ei levitetä öljyä
kuollut pallo	=	pyörintänsä ja tehonsa liian aikaisin menettävä pallo
käpy	=	keilailussa kansanomainen nimitys tasoituspisteelle
kärkikeila	=	lähinnä heittäjää oleva patterin ykköskeila
lipsi	=	keilapallon painomitta pauna
liukukenkä	=	vauhdin viimeisellä askeleella liukuva keilaajan nahka pohjainen kenkä
luokka	=	kilpailijoiden jaottelu heidän tasonsa mukaan M-, A-, B-, C-, ja D-luokkiin
lyhyt öljy	=	öljyn levittäminen radalle alle 37 jalan matkalle rajarikkoviivasta lukien
masters	=	arvokilpailujen henkilökohtainen finaali
match play	=	mies-miestä vastaan-pelitapa rataparin molempia ratoja käyttäen
merkki	=	tähtäyspiste, noin neljän metrin päässä keilaradalla rajarikkoviivasta, tähtäystä helpottava nuoli
missi	=	paikkoheitolla ei onnistuta paikkaamaan (ei reikä)
muurata umpeen	=	kolmen kaadon tekeminen sarjan viimeiseen eli kymmenenteen ruutuun
nousu	=	kierteen aiheuttama, radan lopulla tapahtuva pallon suunnan muutos kohti taskua
paana	=	keilarata
paikkopallo	=	kovapintainen ja vähäkitkainen suoraan kohti keilaa heitettävä keilapallo
paritulos	=	keilailussa 200 tai sen yli oleva sarjan pistemäärä, myös 200 tai sen yli oleva kilpailun keskiarvo

perä	=	keilaradan lähinnä patteria oleva osa, öljytön alue
pesä	=	1-3 taskuosuma (oikeakätisillä), 1-2 (vasenkätisillä)
pikkumerkki	=	n. 2 metrin päässä rajarikkoviivasta oleva tähtäyspiste
pistelaskin	=	"skooreri", keilailussa automaatti, joka laskee sarjan pisteet
pitkä öljy	=	keilailutermin öljyn levittämisestä radalle yli 42 jalan pituudelta rajarikkoviivasta patteriin päin
poliisi	=	"reinikainen, anoppi", pystyyn jäävien keilojen 2 ja 8 sekä 3 ja 9 takimmaisesta eli 8 ja 9 keila
pötkö	=	kansanomainen nimitys vähintään kolmelle perättäis kaadolle
rannetuki	=	apuväline, joka estää rannetta taipumasta heittotilanteessa
reikä	=	keilailutermin, joka tarkoittaa, että kahden tai useamman keilan edestä tai välistä on kaatunut keiloja eikä 1-keila ole pystyssä
rima	=	keilaradan pinta koostuu 39 rimasta, joita pelaaja voi käyttää tähtäyksessä hyväkseen
rouhiva vajaa	=	ohuesta osumasta tullut kaato
round robin	=	jokainen jokaista vastaan pelitapa
ruutu	=	pistelaskun perusyksikkö eli yhteen patteriin heitetyt, korkeintaan kaksi heittoa
rälläri	=	"sivari"
saatto	=	käden heilahduksen loppuosa, joka jatkuu eteen ja ylös sen jälkeen kun pallo on irronnut kädestä
sarja	=	keilakilpailussa pelattava kymmenen ruudun osa
semiroller	=	pallon pyörimisrata on otereikien ulkopuolella
sivari	=	vajaa osuma 1-keilaan, mistä seuraa kuitenkin kaato
sivuttaispyörintä	=	pallon pyörintä liikkeeseen nähden sivusuunnassa
sparrata	=	heittää täyteenä kilpailussa
spinnata pallo	=	kääntää kättä niin, että pallo pyörii pysty akselin ympäri
spinneri	=	hyrrä, pallon pinnan pyörimisrata on hyvin pieni
stereo	=	keilojen 4-6 ja 7-10 muodostama reikä
		takakierre, takapoka = keilapallon kiertäminen vasemmalta oikealle (oikeakätinen pelaaja)
talonmies	=	pöydällä liikkuva keila, joka kaataa muita keiloja
tappi	=	hyvästä osumasta huolimatta pystyyn jäävä keila
tasareikä	=	ensimmäisellä heitolla jää kaksi keilaa samassa tasossa vierekkäin pystyyn
tasku	=	ihannekohta osumalle 1-3 keilojen väliin, vasenkäti sillä 1-2 keilojen väliin
tasoitus	=	keskiarvosta laskettava, huonommalle pelaajalle annettava pistehyvyys
tripla	=	kolme perättäistä kaatoa
tupla	=	kaksi perättäiskaatoa