

Kouvola Paikallissarjat 2016-2017

Ilmoittautuminen:

Joukkueiden on ilmoittauduttava viim. 20 min. ennen otteluiden alkua hallilla ja annettava samalla joukkueen kokoonpanolistat, kilpailunvalvoja tarkistaa tasoitukset.

Pelaajien nimet tasoituksineen ennen ottelun alkua hyväksyy joukkueenjohtaja.

(Joukkueen koko on kolme pelaajaa + vaihtopelaaja. Kaikki, myös vaihtopelaaja on oltava nimettynä pöytäkirjaan ennen peliä)

Harjoittelu:

Joukkueilla on 10 min. harjoittelu-aika ennen kierroksen alkua aloitusrataparin molemmilla radoilla.

Pöytäkirjan täyttäminen:

Pöytäkirjan täyttäminen on joukkueen vastuulla. Joukkueen on täytettävä pöytäkirjaan sarjat ja suoritettava yhteenlaskut, sekä joukkueenjohtajan allekirjoitus.

Osanotto-oikeus:

Pelaajalla on oikeus edustaa vain yhtä joukkuetta kauden aikana.

Seurajoukkue voi käyttää yhtä seuran ulkopuolista pelaajaa kierroksen aikana.

Jos pelaaja on pelannut kauden aikana jossain toisessa joukkueessa, hän ei voi vaihtaa enää joukkuetta.

Paikallissarjaan voi osallistua myös ns. ”kerätty” joukkue, tällöin lista kaikista osallistuvista pelaajista on toimitettava kilpailun johtajalle ennen ensimmäisen kierroksen alkua.

Vaihdot:

Vaihdot tapahtuvat täysin sarjoin. Pöytäkirjassa on merkki (v) vaihtopelaajalle.

Tasoitukset:

SKL:n 210-155 / 60% (max. 33p./s.) **Koko syyskausi pelataan 5.9.2016 tarkistetuilla ka:lla ja keväkausi 2.1.2017 tarkistetuilla keskiarvoilla.** Ka:t tarkistetaan ennen finaali- ja karsintapelejä.

Pelaajilla joilla ei ole virallista (SKL) tasoitusta, keilaavat pelaamiensa edellisen kauden paikallissarjan tulosten keskiarvon mukaisilla tasoituksilla, jotka **päivitetään kauden aikana kolme kertaa**, (5.9.2016 / 2.1.2017 ja ennen Finaali- ja karsintapelejä) Jos ei rekisteröidyllä pelaajalle on SKL rekisterissä vanha keskiarvo, hän pelaa sen mukaisella tasoituksella.

Kaikki alle 24 sarjaa keilanneet saavat tasoitusta 33p./sarja (155/60%) siihen asti kunnes tarkistusten yhteydessä todetaan keskiarvon nousseen yli 155.

Ottelut:

Ottelu käsittää yhtä vastustajaa vastaan pelatut kaksi joukkuesarjaa.

Ottelu katsotaan päättyneeksi kun seuraava ottelu alkaa tai pelaajat ovat poistuneet radoilta.

Jos joukkue joutuu pelaamaan vajaalla, **poissaolevalle pelaajalle** merkitään **tulokseksi 100p.**, (ilman tasoituksia).

Jos joukkue ei jostakin syystä ole paikalla pelaamassa ottelua, tulee joukkueelle kierroksen tulokseksi nolla pistettä. Paikalla olevan joukkueen on kuitenkin pelattava kierroksen sarjansa.

Poissa olevan joukkueen on suoritettava asianmukaiset kierrosmaksut.

Jos joukkue luovuttaa kesken kauden, on joukkueen kuitenkin maksettava kaikki kierrosmaksut.

Finaali:

Liigan 4 parasta pelaavat finaalin.

Runkosarjan 1 vastaan 4 ja 2 vs.3 kohtaavat siten että runkosarjassa paremmin sijoittunut voittaessaan pelin etenee finaaliin, jos ensimmäisen pelin voittaa runkosarjassa heikoimmin sijoittunut, pelataan toinen ottelu pääsystä finaaliin. Finaalin pelitapa sama.

Liigan 8 putoaa 1. Divisioonaan ja 1. Divisioonan voittaja nousee Liigaan.

Liigan 7 ja 1. Divisioonan 2, pelaavat karsinnan pääsystä Liigaan, finaalin pelitavalla.

1. Divisioonan 8 putoaa 2. Divisioonaan ja 2. Divisioonan voittaja nousee 1. Divisioonaan.

1. Divisioonan 7 ja 2. Divisioonan 2, pelaavat karsinnan pääsystä 1. Divisioonaan, finaalin pelitavalla.

Kouvolan kilpailutoimikunta

Kilpailunjohtaja Aarne Timonen